**ตารางที่ 5‑1 (ต่อ)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cluster 0 (B)** | **Cluster 1 (C)** | **Cluster 2 (A)** |
| 5. **ถ้า** วิชา 080103001 English I ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 5. **ถ้า** วิชา 060213104 Object–Oriented Programming ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 5. **ถ้า** วิชา 080103001 English I ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 6. **ถ้า** วิชา 060213202 Database System ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 6. **ถ้า** วิชา 060213205 Computer Operating System ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 6. **ถ้า** วิชา 060213201 Computer Architecture ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 7. **ถ้า** วิชา 040203100 General Mathematics ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 7. **ถ้า** วิชา 060213207 System Analysis and Design ได้เกรด C+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 7. **ถ้า** วิชา 060213205 Computer Operating System ได้เกรด B **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 8. **ถ้า** วิชา 060213207 System Analysis and Design ได้เกรด B **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 8. **ถ้า** วิชา 040203100 General Mathematics ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 8. **ถ้า** วิชา 040203123 Discrete Mathematics and Application ได้เกรด B **แล้ว**นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |